Fire-Testbutton

Ihr könnt ab jetzt mit einem Softwareupdate (config-file) das Kellerboard Fire-Testbutton fertig machen.

Für die Hardwareverbindung stehen euch folgenden Optionen zur Verfügung:

1. **Resetbutton-Anschluss**: Nutze die Anschlüsse des Resetknopfes für einen unkomplizierten Anschluss. *(Nach dem umstellen auf Fire-Testbutton ist die Funktion des Resetbutton nicht mehr vorhanden)*

Oder

2. **Probe-Anschluss**: Schließe einen Schalter an den Probe-Pin an und nutze die Anschlüsse +5V und Signal.



Für das Softwareupdate ist die aktuellen Kellerboard Konfigurationssoftware zwingend notwendig.

https://keldin.de/wp-content/uploads/2024/01/Release 0 0 19.zip

Sobald du bereit bist, gib die neuen Werte in die Software ein:

Taster			
Reset	Reset	\sim	Funktion des Reset Tasters
Probe:	Keine	\sim	Funktion des Probe Tasters
Firebutton Pulse Zeit:	600	* *	Wieviele ms ein Testschuss aktiv sein soll (Empfohlen ca 600ms)
Firebutton Pulse Leistung:	12,5	•	Mit wieviel Prozent Leistung der Testschuss abgegeben werden soll
Taster			
Reset	Firebutton	~	Funktion des Reset Tasters
Probe:	Keine	~	Funktion des Probe Tasters
Firebutton Pulse Zeit:	600	•	Wieviele ms ein Testschuss aktiv sein soll (Empfohlen ca 600ms)
Firebutton Pulse Leistung:	12,5	•	Mit wieviel Prozent Leistung der Testschuss abgegeben werden soll
Taster			
Reset	Reset	\sim	Funktion des Reset Tasters
Probe:	Firebutton	\sim	Funktion des Probe Tasters
Firebutton Pulse Zeit:	600	•	Wieviele ms ein Testschuss aktiv sein soll (Empfohlen ca 600ms)
Firebutton Pulse Leistung:	12,5	•	Mit wieviel Prozent Leistung der Testschuss abgegeben werden soll

Folgendes Makro wird verwendet:



M3&G1F100S125&G4P0.600&S0&G0&M5

Dieses Makro setzt eine Schusszeit (po. 600) von 0,600 Sekunden und eine Laserleistung (*s125*) von 12,5%.

Du willst es manuell einstellen?

Öffne die Kellerboard Konfiguration (xxx.yaml), trage das Makro ein, und starte den Testschuss.

control:	control:
<pre>safety_door_pin: gpio.14:high:pu reset_pin: gpio.25:low:pu feed_hold_pin: gpio.26:low:pu cycle_start_pin: gpio.27:low:pu macro0_pin: gpio.22:high macro1_pin: NO_PIN macro2_pin: NO_PIN macro3_pin: NO_PIN</pre>	<pre>safety_door_pin: gpio.14:high:pu reset_pin: NO_PIN feed_hold_pin: gpio.26:low:pu cycle_start_pin: gpio.27:low:pu macro0_pin: gpio.25:low:pu macro1_pin: NO_PIN macro2_pin: NO_PIN macro3_pin: NO_PIN</pre>
<pre>macros: startup_line0: startup_line1: macro0: M3&G1F100S130&G4P0.999&S0&G6 macro1: macro2: macro3:</pre>	<pre>macros: startup_line0: startup_line1: macro0: M3&G1F100S125&G4P0.600&S0&G macro1: macro2: macro3:</pre>

Konfiguration mit Resetbutton und Probe als Konfiguration mit Resetbutton als Firebutton

Firebutton, keine Probe

Wichtiger Hinweis:

Solltest du die "Speed_map" angepasst haben, musst du auch die "Firebutton Puls Leistung" anpassen.

speed_map:		S-Wert	Leistung(%)	Hier kann die Leistungskurve des Lasers limitiert werden. Ein Ändern der Leistung z.B. 55%	
	•	0	0	entsprechen. Vorrausgesetzt in Lightburn ist der S-Wert auf 1000 eingestellt	
		1000	100		
	*				
Start					
must_home:	true	true V Maschine muss sich homen beim Einschalten			
Taster					
Reset	Firebutto	on v	Funktion des Reset Tasters		
Probe:	Keine	~	Funktion des Probe Tasters		
Firebutton Pulse Zeit	600	* *	Wieviele ms ein Testschuss aktiv sein soll (Empfohlen ca 600ms)		
Firebutton Pulse Leistung:	12,5	* *	Mit wieviel Prozent Leistung der Testschuss abgegeben werden soll		

Laser					
pwm_hz:	5000	•	PWM in hz für das L	asernetzteil	
speed_map:		S-Wert	Leistung(%)	Hier kann die Leistungskurve des Lasers limitiert werden. Ein Ändern der Leistung z.B. 55%	
	•	0	0	entsprechen. Vorrausgesetzt in Lightburn ist der S-Wert auf 1000 eingestellt	
		1000	50		
				J	
Start					
must_home:	true	~	Maschine muss sic	h homen beim Einschalten	
Taster					
Reset	Firebutto	on ~	Funktion des Reset Tasters		
Probe:	Keine	~	Funktion des Probe Tasters		
Firebutton Pulse Zeit:	600	•	Wieviele ms ein Testschuss aktiv sein soll (Empfohlen ca 600ms)		
Firebutton Pulse Leistung:	25,0	Mit wieviel Prozent Leistung der Testschuss abgegeben werden soll			